

BASE **Enigme**

Elles sont ouvertes en été
et fermées en hiver.
Vous n'avez pas besoin
d'un regard
d'Aiglix pour voir au travers.

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Pokemon mystere**

AEUDAGRUF

Remettre les lettres
dans l'ordre

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Charade**

Mon premier
est la mamelle de la vache.
Mon second
est la 11e lettre de l'alphabet,
Mon troisième pousse
au jardin ou dans la pâtisserie.

Mon tout est un pokemon
de type électrique

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Charade**

Mon premier
n'est pas propre.
Mon deuxième
est la première lettre de l'alphabet,
Mon troisième permet
d'allumer la bougie.

Mon tout a toujours
une flamme avec lui

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Enigme**

Il y fait clair
des qu'on ouvre la porte,
il y fait froid
même en plein canicule.
Sylveroy y vivrait volontiers

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Enigme**

Il aime dormir
tout simplement

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Charade**

Mon premier
est un peu comme un autob.
Mon second est un rongeur
des villes ou des champs.
Mon troisième
est un insecte sauteur.

Mon tout est bleu
et de type eau.

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.

BASE **Charade**

Ma première s'envole
quand elle est de savon.
Ma seconde
est le féminin de bisou.
Mon troisième comprend
notamment la peinture,
la musique, la sculptur.

Mon tout est de type
plante et poison

★★

Explonuit GX 110

Relevez le défi, trouvez les énigmes.
Si votre Pokémon réussit toutes les attaques
et tu recevra ton diplôme de dresseur de pokémon

Faiblesse x2 | Résistance | Retraite

Règle des ESCOUADES Lorsque votre ESCOUADE est mise K.O., l'adversaire récupère 3 cartes Récompense.